

Regulamin II Gdowskiego Konkursu Informatycznego

„Spotkanie z informatyką”



I. Cele konkursu

1. Wyłanianie talentów i uczniów posiadających uzdolnienia w dziedzinie informatyki i grafiki komputerowej.
2. Motywowanie uzdolnionych uczniów do rozwiązywania zagadnień związanych z techniką komputerową.
3. Promowanie osiągnięć uczniów gimnazjum.
4. Zaprezentowanie bazy informatycznej Zespołu Szkół w Gdowie.

II. Informacje ogólne

1. Organizatorem Gdowskiego Konkursu Informatycznego” „*Spotkanie z informatyką*” dla uczniów klas III gimnazjum jest Zespół Szkół w Gdowie.
2. Patronat honorowy Dyrektora Zespołu Szkół w Gdowie.
3. Konkurs odbędzie się dnia: 14 listopada 2012 r. godz. 8:30 w sali nr 12.
4. Konkurs polega na sprawdzeniu wiedzy informatycznej oraz umiejętności korzystania ze sprzętu komputerowego i fotograficznego.

III. Zasady uczestnictwa

1. W konkursie wezmą udział wyłonieni przez szkoły uczniowie klas III gimnazjum z Gdowa i okolic.
2. Każda szkoła może zgłosić 4 osoby, które przybędą wraz z opiekunem.
3. Uczestnik przystępując do konkursu i podając swoje dane osobowe, wyraża zgodę na ich przetwarzanie przez Organizatora w celu dokumentacji i rozliczenia konkursu.
4. Rejestracja uczestników konkursu odbędzie się za pomocą formularza dostępnego na stronie Zespołu Szkół w Gdowie: www.zsgdow.internetdsl.pl i wysłanego na adres

e-mail: zsg@powiatwielicki.pl lub formularza wydrukowanego i wysłanego na adres: Zespół Szkół w Gdowie, 32-420 Gdów 405 z dopiskiem „Spotkanie z informatyką”.

IV. Jury

Nad przebiegiem konkursu czuwać będzie komisja złożona z nauczycieli informatyki, która zajmie się w szczególności prawidłowym przebiegiem konkursu, ogłoszeniem listy nagrodzonych, interpretacją postanowień niniejszego regulaminu oraz rozstrzygnięciem ewentualnych sporów.

V. Przebieg konkursu

1. Zakres wiedzy i umiejętności prezentowanych przez uczestników konkursu obejmuje umiejętności nabyte w trakcie zajęć szkolnych w gimnazjum poszerzonych o własne zainteresowania informatyką i grafikę komputerową.
2. Konkurs obejmuje:
 - sprawdzenie wiedzy ogólnej dotyczącej informatyki (indywidualny test wyboru 40 pytań - 45 min.)
 - zaprezentowanie własnej, samodzielnej pracy z dziedziny informatyki (opcjonalnie przez uczestnika konkursu). Chęć prezentacji własnej pracy należy zaznaczyć w formularzu rejestracyjnym.
 - Zespołowe (zespoły 2 osobowe) wykonanie filmu na terenie szkoły za pomocą aparatu cyfrowego oraz zaprezentowanie filmu - 1,5 godz.

VI. Zasady oceny

1. Każdy uczestnik będzie indywidualnie oceniany w skali punktowej z rozwiązania testu oraz ewentualnie z zaprezentowania własnej pracy informatycznej.
2. Film wykonany zespołowo będą oceniane pod względem wartości artystycznych w trakcie jego prezentacji, a punkty będą po połowie przyznane każdemu członkowi szkolnego zespołu.

VI. Punktacja i klasyfikacja w konkursie

1. Test wyboru pytania zamknięte max 40 punktów.
2. Prezentacja własnego zadania informatycznego max 20 punktów.

3. Wykonanie i prezentacja filmu max 25 punktów dla jednego członka zespołu (max 50 pkt. dla zespołu).
4. Jury prowadzi klasyfikacje indywidualną dla każdego uczestnika konkursu oraz klasyfikacje dla zespołów 2 osobowych będącą sumą punktów obu członków zespołu

VII. Nagrody

1. Organizator przewidział następujące nagrody:
 - rzeczowe za zajęcie I miejsca, II miejsca, III miejsca w rywalizacji indywidualnej a także każdy uczestnik otrzyma dyplom uczestnictwa w konkursie,
 - dyplom dla szkoły za zajęcie określonego miejsca w rywalizacji drużynowej.
2. Wręczenie dyplomów i nagród za osiągnięcie poszczególnych miejsc nastąpi po zakończeniu konkursu.

VIII. Uwagi końcowe

1. Niniejszy regulamin oraz lista zwycięzców Gdowskiego Konkursu Informatycznego „Spotkanie z informatyką” zostaną umieszczone na stronie Zespołu Szkół w Gdowie pod adresem: www.zsgdow.internetdsl.pl, ponadto organizator zastrzega sobie prawo podania wyników konkursu do publicznej wiadomości za pośrednictwem mediów.
2. Wszelkie sprawy, które nie zostały objęte powyższym regulaminem, rozstrzyga przewodniczący komisji.

Organizator: